Nuevos objetos tecnológicos
Tecnología

Guía nº9/UNIDAD II
Quinto Básico
Profesora: Nicole Álvarez
Correo: nalvarez@soceduc.cl

Nombre: _____ Curso: _____

Unidad 2: Analizar críticamente objetos tecnológicos para implementar transformaciones en su función, aplicación y diseño

Objetivo: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC; analizando y modificando productos.

Evaluación sumativa

A C T I V I D A D:

Recordando un poco, en la guía anterior (nº8), ustedes debían revisar en sus hogares, algún objeto tecnológico y con ello, realizar bocetos sobre sus mejoras.

- Ahora deberán escoger el mejor de los tres bocetos realizados, y convertirlos en una mini maqueta. Es el momento en que su objeto tecnológico mejorado, pasará a ser tridimensional.
- Los materiales que pueden utilizar son: pegamento, cartones, palos de maqueta, pintura, goma eva, etc.

- **La idea es que utilices materiales reciclados o que se encuentren en tu hogar**.

Aquí algunos ejemplos de objetos tecnológicos, hechos maqueta.

¿QUÉ ES UNA MAQUETA?

Una maqueta es un modelo a escala o tamaño real de un objeto, artefacto o edificio, realizado con materiales pensados para mostrar su funcionalidad, volumetría, mecanismos internos o externos o bien para destacar aquello que, una vez construido o fabricado, presentará como innovación o mejora.

En este video, encontrarán un ejemplo de cómo hacer una mini lavadora. Lo importante es que no hagan **todos los mismos ejemplos** y que se realice uno de sus bocetos de la guía anterior:

https://www.youtube.com/watch?v=z98K_76cHJw

Leer con atención:

Esta guía será evaluada sumativamente y es el comienzo de la unidad II. Con esta guía, se comenzará el proceso de trabajo, que se irá complementando con videos o presentaciones en las guías nº10 y nº11 que se publicarán en el Blog: **CEMAR EN MOVIMIENTO**.

Cuando tengas tu trabajo listo, deberás enviar una fotografía la profesora Nicole Álvarez, al correo: nalvarez@soceduc.cl hasta el **30 de Julio**, en los horarios de **9:00 a 20:00 hrs**.

Para el correo, poner en asunto: **"guía nº9 – Nombre del alumno – curso"**. Enviar **sólo un correo por alumno**, adjuntando las fotografías del trabajo completo. Recuerden guardar sus trabajos.

Link blog Artes Visuales en donde se subirá el material:

https://cemarenmovimiento.wixsite.com/cemarenmovimiento

Para realizar el trabajo, deberán ver la pauta de evaluación, de lo que se les va a pedir y evaluar:

Pauta de evaluación

Estudiante: Curso:		
Aspecto evaluado	**Puntaje total**	**Puntaje estudiante**
Realiza maqueta de un objeto tecnológico.	**6**	
El objeto tecnológico da cuenta de la mejora que hizo el estudiante.	**6**	
El resultado del trabajo final, presenta una técnica adecuada para el nivel.	**4**	
Puntaje total	**16**	
Nota o calificación:		

Observaciones: _____