



Guía N° 1: Vectores
GEOMETRÍA 3D

Guía 1/Vectores
CURSO 2º Medio
Prof.: Yohana Larenas

Nombre: _____ Curso: _____

OBJETIVO: _ **OA 1:** Argumentar acerca de la validez de soluciones a situaciones que involucren isometrías y homotecias en el plano, haciendo uso de vectores y de representaciones digitales
_ **OA g.** Elaborar representaciones, tanto en forma manual como digital, y justificar cómo una misma información puede ser utilizada según el tipo de representación.

Instrucciones:

- Esta guía es de carácter **formativo** y el trabajo que en ella desarrolles te permitirá un buen resultado en la guía 5 que será Sumativa.
- Desarrolla la guía en tu cuaderno de manera ordenada (título guía, fecha, nombre y desarrollo en orden)
- Puedes ocupar tus apuntes, videos de clases y calculadora si es necesario
- Puede consultar a tu profesor correspondiente al correo: Yohana Larenas : ylarenas@soceduc.cl

ACTIVIDADES

1) Dados los puntos:

- **A (2,4)**
- **B (1,5)**
- **C (0,-2)**

Calcular la coordenada de los vectores \vec{AB} , \vec{AC} y \vec{BC} y represéntalos en el plano

2) Un vector \vec{AB} tiene componentes (5,-2). Halla la coordenada de A si se conoce el extremo B = (12,-3)

3) Dados los vectores:

- $\vec{u} = (2,3)$
- $\vec{v} = (-3,5)$

Obtener el vector opuesto de cada uno de ellos.

4) Hallar el módulo de los siguientes vectores:

$$\begin{array}{ll} \vec{v}_{11} = (1, 2) & \vec{a} = (0,3) \\ \vec{v}_2 = (-1, 2) & \vec{b} = (-1,1) \\ \vec{v}_3 = (3, -5) & \vec{c} = (-3, -4) \\ \vec{v}_4 = (1, 2, 4) & \vec{d} = \left(\frac{3}{2}, \frac{2}{3}\right) \\ \vec{v}_5 = (-1, -2, 4) & \vec{e} = \left(-\frac{2}{3}, \frac{\sqrt{5}}{3}\right) \end{array}$$

5) Determina la dirección de cada vector del ejercicio anterior (4)

6) Determina coordenada, modulo y dirección de cada vector \vec{AB} , si

- A = (3, - 5) y B = (4, -1)
- A = (-7,1) y B= (- 2, 1)