



Guía N° 3: Vectores
GEOMETRÍA 3D

Guía 3/Vectores
CURSO 2º Medio
Prof.: Yohana Larenas

Nombre: _____ Curso: _____

OBJETIVO: _ **OA 1:** Argumentar acerca de la validez de soluciones a situaciones que involucren isometrías y homotecias en el plano, haciendo uso de vectores y de representaciones digitales
_ **OA g.** Elaborar representaciones, tanto en forma manual como digital, y justificar cómo una misma información puede ser utilizada según el tipo de representación.

Instrucciones:

- Esta guía es de carácter **formativo** y el trabajo que en ella desarrolles te permitirá un buen resultado en la guía 5 que será Sumativa.
- Desarrolla la guía en tu cuaderno de manera ordenada (título guía, fecha, nombre y desarrollo en orden)
- Puedes ocupar tus apuntes, videos de clases y calculadora si es necesario
- Puede consultar a tu profesor correspondiente al correo: Yohana Larenas : ylarenas@soceduc.cl

ACTIVIDADES

1) Dados los vectores $\mathbf{a} = \langle 2, -1, 6 \rangle$, $\mathbf{b} = \langle -1, 4, -2 \rangle$ y $\mathbf{c} = \langle -2, 5, -6 \rangle$, determina:

- i) El módulo de cada vector
ii) Resuelve las siguientes operaciones

a) $2\mathbf{a} - 3\mathbf{b} + \mathbf{c}$

b) $3\mathbf{b} - 2\mathbf{c}$

c) $2(\mathbf{a} - \mathbf{b}) - \mathbf{c}$

d) $2\mathbf{a} - (\mathbf{b} - 2\mathbf{c})$

e) $\|2\mathbf{a} - 3\mathbf{b}\| =$

f) $\|\mathbf{a} + 5\mathbf{b}\| =$