



Guía N°5:
Software de dibujo
TECNOLOGÍA

PRIMER SEMESTRE
Guía N°5/ Unidad 0
CURSO 1º Básico
Prof.: Valentina Fuenzalida A.

INDICACIONES PARA LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

1. Es de suma importancia que el trabajo sea acompañado por el apoderado a cargo y NO realizado por el apoderado.
2. No es necesario que imprima las actividades de esta guía. Las puede hacer en su cuaderno y las imágenes observarlas desde su celular.

SEMANA 10 MAYO

OBJETIVO A APRENDER: Explorar y usar una variedad de software educativos, de dibujo, para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TICs.

TRABAJAMOS EN EL LIBRO DIGITAL:

Seguimos trabajando en el software educativo Texto Escolar Tecnología 1ºbásico. Para ello debes pinchar en el siguiente link, luego **UNIDAD 1** y avanzar al **módulo 3 (págs. 13 y 14)**.

http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-02

TRABAJAMOS EN EL CUADERNO (puede recortar estas actividades y pegarlas en el cuaderno):

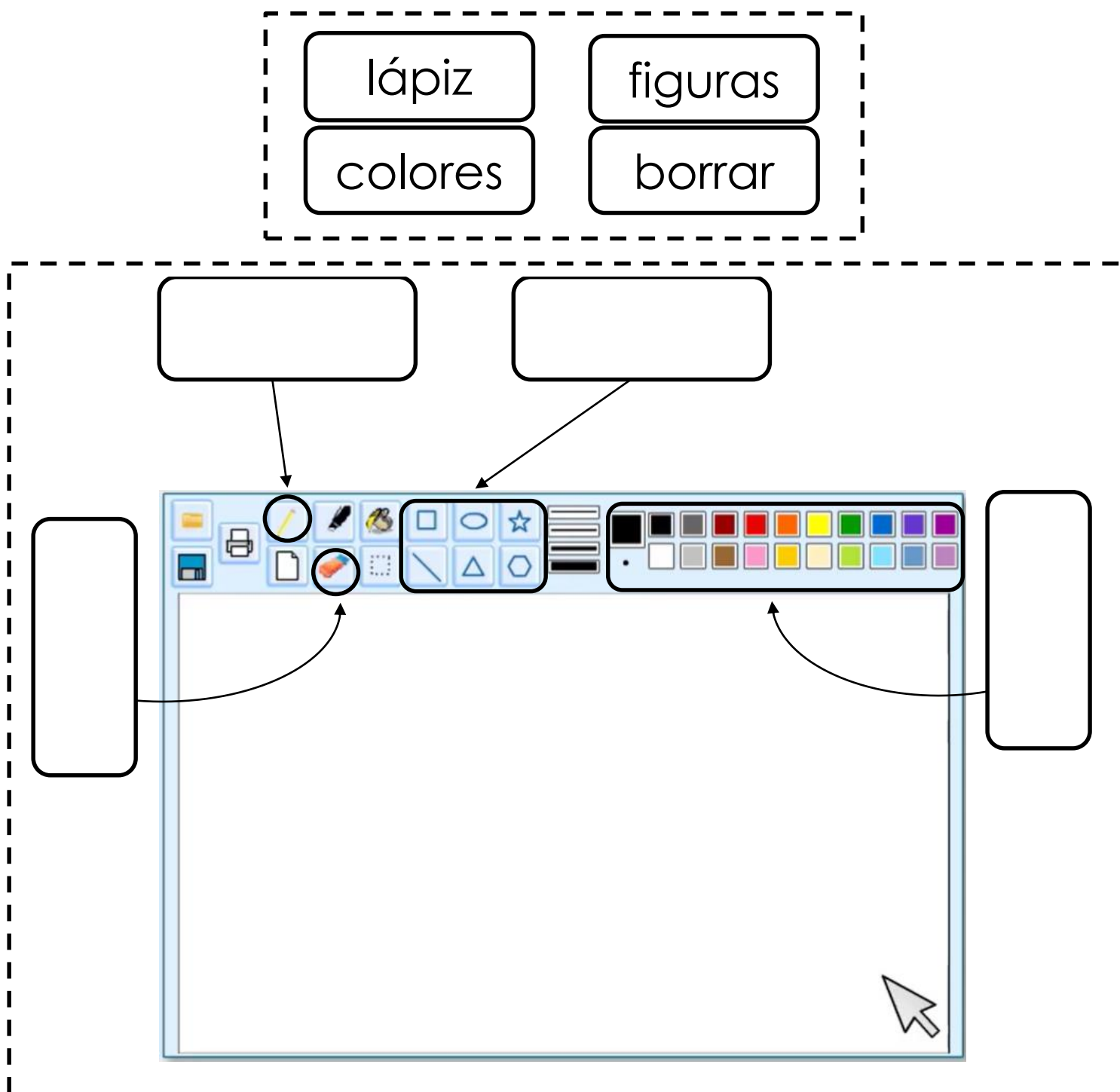
1) ¿Qué herramientas son las que nos permiten dibujar y pintar? Enciérralas.

lápiz grafito 	lápiz scripto 	pincel 
cola fría 	crayón 	tijeras 

No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 2ºA Profesora Valentina Fuenzalida Correo: vfuenzalida@soceduc.cl
- 2ºB Profesora Patricia Valenzuela Correo: pvalenzuela@soceduc.cl
- 2ºC Profesora Lía Chamorro Correo: lchamorro@soceduc.cl

2) Mira la siguiente pantalla, recorta y ubica los letreros cada parte donde corresponda.



SEMANA 17 MAYO

OBJETIVO A APRENDER: Explorar y usar una variedad de software educativos, de dibujo, para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TICs.

TRABAJAMOS EN EL LIBRO DIGITAL:

Seguimos trabajando en el software educativo Texto Escolar Tecnología 1º básico. Para ello debes pinchar en el siguiente link, luego **UNIDAD 1** y avanzar al **módulo 3 (págs. 15 y 16)**.

http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-02

TRABAJAMOS EN EL CUADERNO (puede recortar estas actividades y pegarlas en el cuaderno):

No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 2ºA Profesora Valentina Fuenzalida Correo: vfuenzalida@soceduc.cl
- 2ºB Profesora Patricia Valenzuela Correo: pvalenzuela@soceduc.cl
- 2ºC Profesora Lía Chamorro Correo: lchamorro@soceduc.cl



1) ¿Qué pasos debemos seguir para dibujar en el computador? Coloca los números y escribe los pasos (*elegir figura, elegir grosor, elegir color, dibujar*)