

Materiales y Herramientas Tecnología

PRIMER SEMESTRE
Guía N°5/UNIDAD 0
CURSO 2º Básico
Prof.: Antonia Martínez
amartinez@soceduc.cl

Importante: es imprescindible que el estudiante asiste a clases virtuales para poder desarrollar las habilidades de la asignatura. Esta guía de aprendizaje es un apoyo y complemento a las clases.

Objetivo: Explorar y experimentar en un software de dibujo mediante la creación de dibujos, guiados por la docente.

Actividades

Semana 10/05: Durante esta semana te invitamos a explorar el siguiente software de dibujo. Para ello debes pinchar el siguiente link:

<https://es.kidmons.com/juego/paint-online/>



Semana 17/05: Durante esta semana usaremos nuestro software de dibujo para realizar la actividad que se señala en la página 40 del texto "**Leo Primero**" (TOMO 6). La actividad consiste en dibujar alguna de las actividades favoritas del gato Zen.

Por medio del uso del software de dibujo desarrollarás tu creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.