



## Guía N°6: Repaso y preparación de Evaluación 1 TECNOLOGÍA

PRIMER SEMESTRE  
Guía N°6/ Unidad 0  
CURSO 1º Básico  
Prof.: Valentina Fuenzalida A.

### INDICACIONES PARA LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

1. Es de suma importancia que el trabajo sea acompañado por el apoderado a cargo y NO realizado por el apoderado.
2. No es necesario que imprima las actividades de esta guía. Las puede hacer en su cuaderno y las imágenes observarlas desde su celular. Para esto, **en Tecnología, se comenzará a usar 1 cuaderno universitario 100 hojas 5 mm.**

### SEMANA 31 MAYO

**OBJETIVO A APRENDER:** Demostrar que comprenden el uso de un software de dibujo y su variedad de herramientas.

### ACTIVIDAD PARA PRACTICAR EL USO DE SOFTWARE DE DIBUJO

Sigue los siguientes pasos para acceder al **Texto Escolar Tecnología 1ºbásico**, allí encontrarás distintos ejercicios, que hemos trabajado en clases, sobre:

- Conocer las distintas partes de un computador
- Usar lecturas digitales
- Dibujar en el computador, tablet o celular.

1

Pincha el enlace que está abajo. Te dirigirá al Texto Escolar Tecnología 1ºbásico.

[http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos\\_escolares/1ro/#page-02](http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-02)



**No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:**

- 1ªA Profesora Valentina Fuenzalida Correo: vfuenzalida@soceduc.cl
- 1ªB Profesora Patricia Valenzuela Correo: pvalenzuela@soceduc.cl
- 1ªC Profesora Lía Chamorro Correo: lchamorro@soceduc.cl

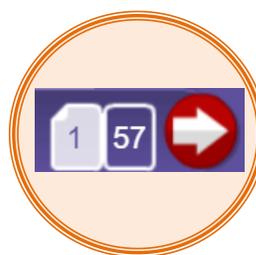
2

Pincha UNIDAD 1.



3

Avanza en las actividades de este libro digital hasta la página 17.



No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 1ªA Profesora Valentina Fuenzalida Correo: [vfuenzalida@soceduc.cl](mailto:vfuenzalida@soceduc.cl)
- 1ªB Profesora Patricia Valenzuela Correo: [pvalenzuela@soceduc.cl](mailto:pvalenzuela@soceduc.cl)
- 1ªC Profesora Lía Chamorro Correo: [lchamorro@soceduc.cl](mailto:lchamorro@soceduc.cl)

**SEMANA DEL 07 JUNIO**  
**EVALUACIÓN SUMATIVA**  
**EL USO DE SOFTWARE DE DIBUJO**

**Instrucciones.**

- Pincha el ícono de la paleta de colores:



- Apoyándote de lo que ves en tu pantalla, graba un video explicando sobre el software de dibujo estas 3 preguntas:
  - 1) ¿Para qué sirve este software (o programa digital)?
  - 2) ¿Qué herramientas tiene? Muestra al menos 3 y explica para qué sirven.
  - 3) ¿Cómo se dibuja? Muestra y explica los 4 pasos para ir dibujando en este programa digital.
- Si no puedes grabar el video y a la vez mostrar el software, puedes apoyarte en el material que te adjunto al final de esta guía. Lo imprimes o lo dibujas en hojas de block para que puedas mostrar las herramientas y el paso a paso.
- Envía tu video al correo de tu profesora jefe, identificando siempre tu nombre y el título de la evaluación “SOFTWARE DE DIBUJO”.

Curso y profesora	Fecha de entrega	Dónde se entrega el video
1°A Prof. Valentina Fuenzalida	Miércoles 09 de junio	Se sube a classroom Tecnología.
1°B Prof. Patricia Valenzuela	Martes 08 de junio	Al correo pvalenzuela@soceduc.cl
1°C Prof. Lía Chamorro	Viernes 11 de junio	Al correo lchamorro@soceduc.cl

**¿Qué se evaluará?**

Puntaje total: 9 puntos.

PREGUNTA(*)	LOGRADO (3 puntos)	POR LOGRAR (2 puntos)	INSUFICIENTE (1 punto)
<b>1</b> ¿Para qué sirve este software (o programa digital)?	Explica, de forma completa, la función de un programa digital de dibujo.	Explica, de forma incompleta, la función de un programa digital de dibujo. Por ejemplo, solo menciona que sirve para dibujar pero no explicita que es digitalmente.	Explica funciones que no tienen relación directa con un programa de dibujo. Por ejemplo, menciona que sirve para jugar o leer o escribir.
<b>2</b>	Muestra al menos 3	Muestra al menos 2	Muestra 1 herramienta

No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 1°A Profesora Valentina Fuenzalida Correo: vfuenzalida@soceduc.cl
- 1°B Profesora Patricia Valenzuela Correo: pvalenzuela@soceduc.cl
- 1°C Profesora Lía Chamorro Correo: lchamorro@soceduc.cl



<b>¿Qué herramientas tiene? Muestra al menos 3 y explica para qué sirven.</b>	herramientas que tiene el programa digital de dibujo, explicando para qué sirven cada una de ellas.	herramientas que tiene el programa digital de dibujo, explicando para qué sirven cada una de ellas.  Muestra las 3 ó 2 ó 1 herramientas, pero explica para qué sirven de forma general todas las herramientas.	que tiene el programa digital de dibujo, explicando para qué sirven cada una de ellas.  Muestra las 3 ó 2 ó 1 herramientas, pero no explica para qué sirve cada una.
<b>3 ¿Cómo se dibuja? Muestra y explica los 4 pasos para ir dibujando en este programa digital.</b>	Muestra y describe 4 pasos, con sus propias palabras, para hacer dibujos digitales.	Muestra y describe entre 3 a 2 pasos, con sus propias palabras, para hacer dibujos digitales.  Muestra 4 pasos para hacer dibujos digitales, pero no los describe.  Describe 4 pasos para hacer dibujos digitales pero no los muestra.	Muestra y describe 1 paso, con sus propias palabras, para hacer dibujos digitales.  Muestra 3 a 1 paso para hacer dibujos digitales, pero no los describe.  Describe 3 a 1 paso para hacer dibujos digitales pero no los muestra.

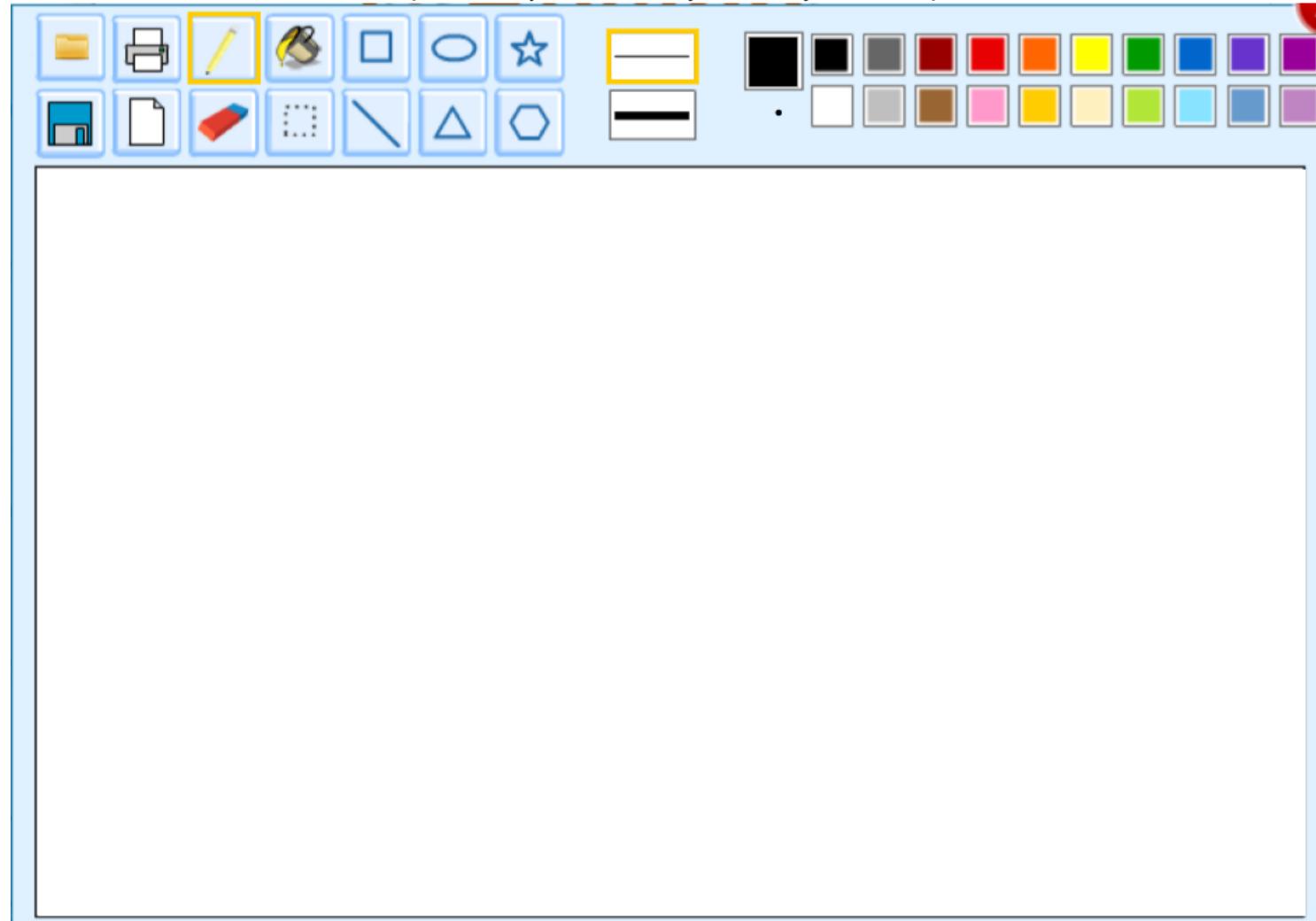
(\*) Si no responde una pregunta, su puntaje será 0 puntos en esa pregunta.

No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 1°A Profesora Valentina Fuenzalida Correo: [vfuenzalida@soceduc.cl](mailto:vfuenzalida@soceduc.cl)
- 1°B Profesora Patricia Valenzuela Correo: [pvalenzuela@soceduc.cl](mailto:pvalenzuela@soceduc.cl)
- 1°C Profesora Lía Chamorro Correo: [lchamorro@soceduc.cl](mailto:lchamorro@soceduc.cl)

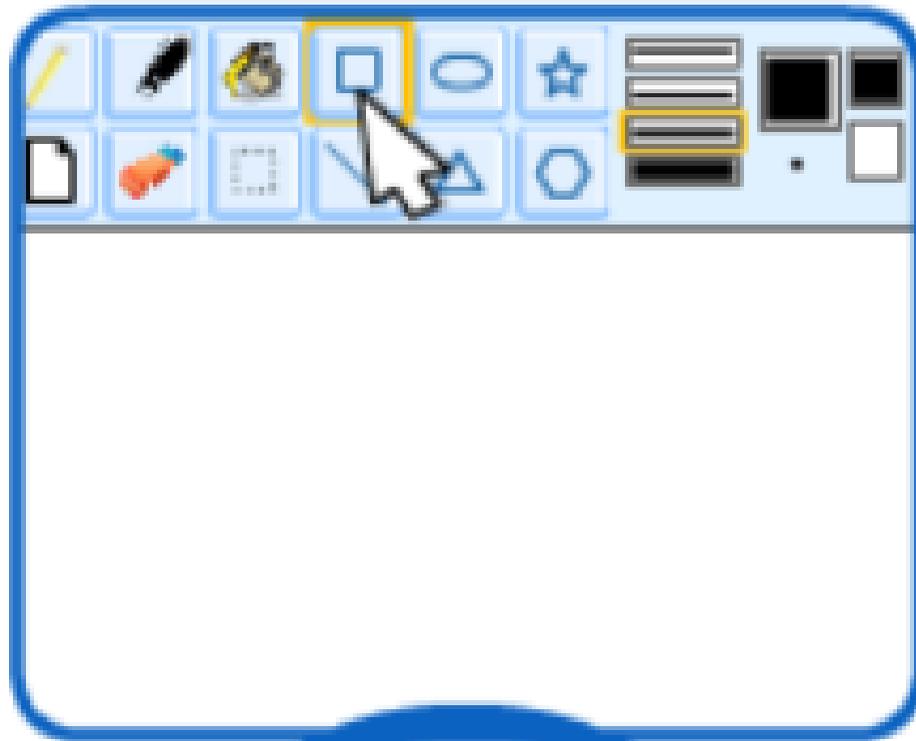


**MATERIAL PARA TU PRESENTACIÓN**  
(Puedes imprimirlo o dibujarlo en hojas de block)

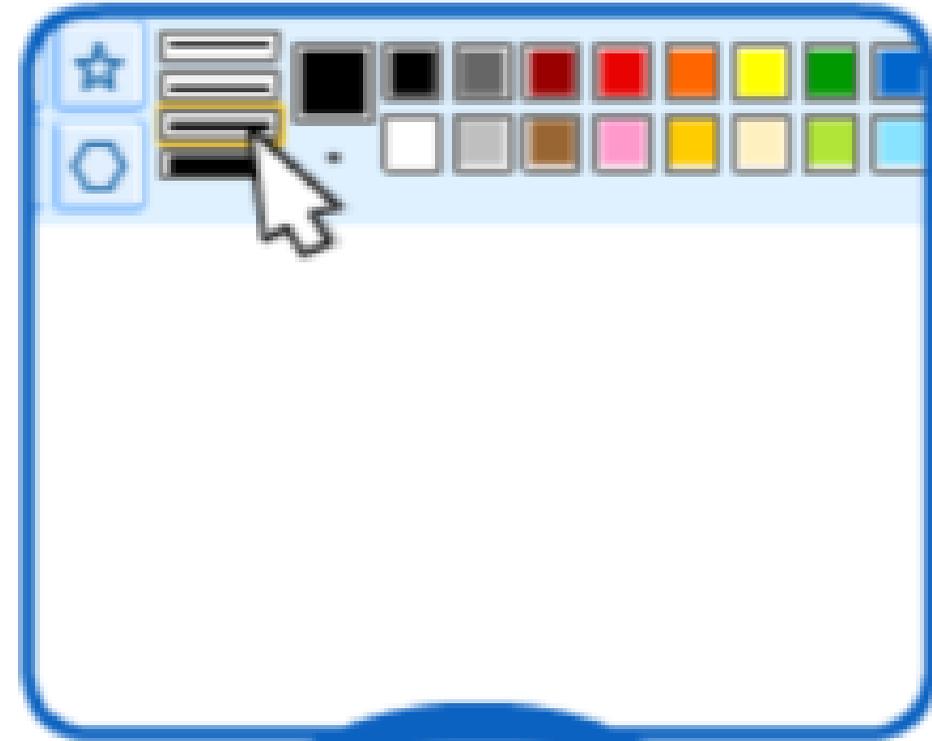


**No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:**

- 1°A Profesora Valentina Fuenzalida Correo: [vfuenzalida@soceduc.cl](mailto:vfuenzalida@soceduc.cl)
- 1°B Profesora Patricia Valenzuela Correo: [pvalenzuela@soceduc.cl](mailto:pvalenzuela@soceduc.cl)
- 1°C Profesora Lía Chamorro Correo: [lchamorro@soceduc.cl](mailto:lchamorro@soceduc.cl)



1



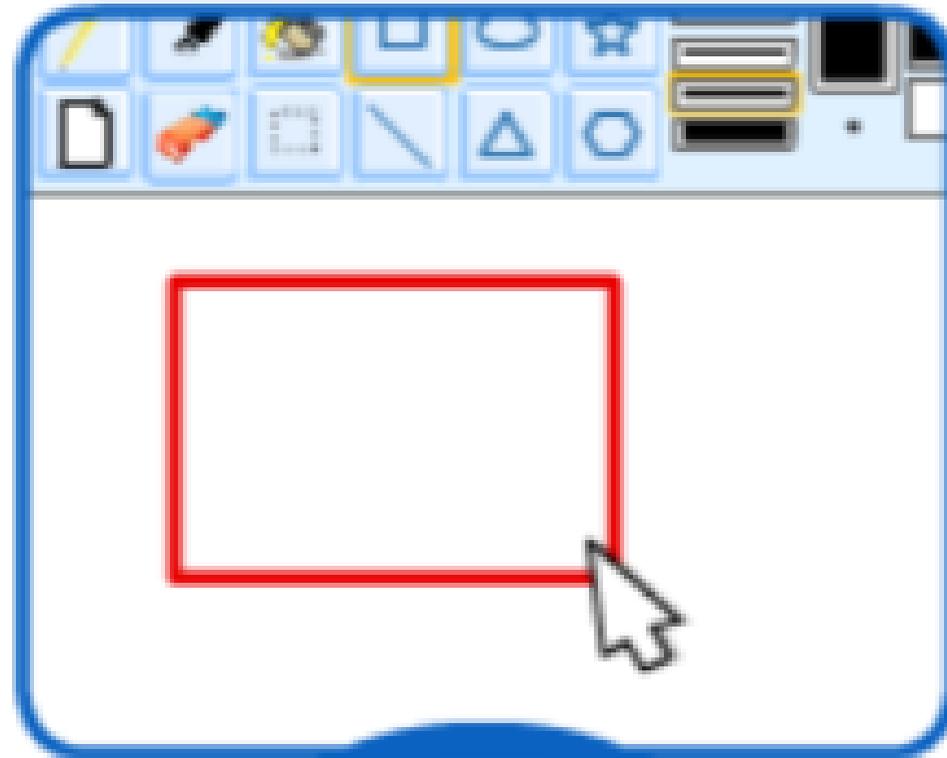
2

No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 1ªA Profesora Valentina Fuenzalida Correo: vfuenzalida@soceduc.cl
- 1ªB Profesora Patricia Valenzuela Correo: pvalenzuela@soceduc.cl
- 1ªC Profesora Lía Chamorro Correo: lchamorro@soceduc.cl



3



4

No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

- 1ªA Profesora Valentina Fuenzalida Correo: [vfuenzalida@soceduc.cl](mailto:vfuenzalida@soceduc.cl)
- 1ªB Profesora Patricia Valenzuela Correo: [pvalenzuela@soceduc.cl](mailto:pvalenzuela@soceduc.cl)
- 1ªC Profesora Lía Chamorro Correo: [lchamorro@soceduc.cl](mailto:lchamorro@soceduc.cl)