

COMPLEJO EDUCACIONAL MAIPÚ ANEXO RINCONADA

"Educando en valores, construimos futuro"

2020 Año de la Resiliencia



Guía Nº7:

Objetos tecnológicos para solucionar problemas TECNOLOGÍA

PRIMER SEMESTRE
Guía Nº7/ Unidad 1
CURSO 1º Básico
Prof.: Valentina Fuenzalida A.

INDICACIONES PARA LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- 1. Es de suma importancia que el trabajo sea acompañado por el apoderado a cargo y NO realizado por el apoderado.
- 2. No es necesario que imprima las actividades de esta guía. Las puede hacer en su cuaderno y las imágenes observarlas desde su celular.

SEMANA DEL 07 JUNIO

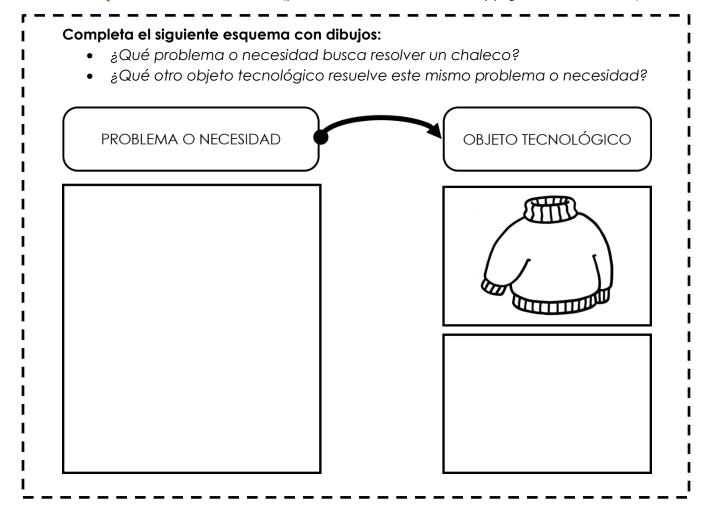
OBJETIVO A APRENDER: Relacionar la función de un objeto tecnológico y su utilidad para resolver problemas o necesidades cotidianas.

Trabajamos en el libro digital.

Seguimos trabajando en el software educativo Texto Escolar Tecnología 1ºbásico. Para ello debes pinchar en el siguiente link, luego <u>UNIDAD 2</u> y avanzar al <u>módulo 1 (págs. 19 a 22).</u>

http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-02

Trabajamos en el cuaderno. (puede recortar estas actividades y pegarlas en el cuaderno):



No olvide preguntar, ante cualquier duda o inquietud:

1°A Profesora Valentina Fuenzalida Correo: vfuenzalida@soceduc.cl

1°B Profesora Patricia Valenzuela Correo: pvalenzuela@soceduc.cl

- 1°C Profesora Lía Chamorro Cor

Correo: lchamorro@soceduc.cl



COMPLEJO EDUCACIONAL MAIPÚ ANEXO RINCONADA

"Educando en valores, construimos futuro" 2020 Año de la Resiliencia



SEMANA DEL 14 JUNIO

OBJETIVO A APRENDER: Explorar y usar una variedad de software educativos, de dibujo, para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TICs.

Trabajamos en el libro digital.

Seguimos trabajando en el software educativo Texto Escolar Tecnología 1ºbásico. Para ello debes pinchar en el siguiente link, luego <u>UNIDAD 2</u> y avanzar al <u>módulo 2 (págs. 23 a 25).</u>

http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-02

Trabajamos en el cuaderno. (puede recortar estas actividades y pegarlas en el cuaderno):

Dibuja y explica en palabras un objeto tecnológico para el siguiente problema o necesidad.	
PROBLEMA O NECESIDAD	OBJETO TECNOLÓGICO
Andar en bicicleta bajo la lluvia, sin mojarse.	