

Objetos tecnológicos Tecnología

Guía n°8 /Unidad I
5° Básico
Profesora: Nicole Álvarez
Correo: nalvarez@soceduc.cl

Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: _____

Objetivo: Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos, etc.

Guía sumativa

ACTIVIDAD:

Recordando un poco lo revisado en clases sobre los grandes inventos de la humanidad y cómo estos solucionan la vida de las personas, ahora serán ustedes los creadores de objetos tecnológicos.

- Ahora deberán dejar de pensar en plano y hacer una maqueta de objeto tecnológico que existan realmente. Pueden observar en sus casas, los diferentes aparatos que tengan y de ahí sacar ideas.
- Los materiales que pueden utilizar son: pegamento, cartones, palos de maqueta, pintura, goma eva, etc.
- **La idea es que utilices materiales reciclados o que se encuentren en tu hogar.**
- La maqueta de objeto tecnológico no debe tener un sistema de funcionamiento, es sólo la parte estética.



Aquí algunos ejemplos de objetos tecnológicos, hechos maqueta.

¿QUÉ ES UNA MAQUETA?

Una maqueta es un modelo a escala o tamaño real de un objeto, artefacto o edificio, realizado con materiales pensados para mostrar su funcionalidad, volumetría, mecanismos internos o externos o bien para destacar aquello que, una vez construido o fabricado, presentará como innovación o mejora.

En este video, encontrarán un ejemplo de cómo hacer una mini lavadora. Lo importante es que no hagan **todos los mismos ejemplos** y que sí realicen uno de sus bocetos de la guía anterior:

https://www.youtube.com/watch?v=z98K_76cHJw

Leer con atención:

Esta guía será evaluada sumativa, es decir con **nota**. Deberás enviar una fotografía a la profesora de tu trabajo al correo: nalvarez@soceduc.cl hasta el **lunes 5 de julio**.

Para el correo, poner en asunto: **“guía nº8 – Nombre del alumno – curso**. Enviar **sólo un correo por alumno**, adjuntando las fotografías del trabajo.

Para realizar el trabajo, deberán ver la pauta de evaluación, de lo que se les va a pedir y evaluar:

Pauta de evaluación

Estudiante:		
Curso:		
Aspecto evaluado	Puntaje total	Puntaje estudiante
Realiza maqueta de un objeto tecnológico solicitado en la guía.	6	
La maqueta representa un objeto tecnológico de la vida cotidiana.	6	
El resultado del trabajo final, presenta una técnica adecuada para el nivel.	4	
Puntaje total	16	
Nota o calificación:		

Observaciones: _____