



## GUÍA N° 10 Pauta de evaluación Tecnología

SEGUNDO SEMESTRE  
Guía N°10/UNIDAD 2  
CURSO 4º Básico  
Prof.: Cindy Barros  
Correo cbarros@soceduc.cl

**Importante:** es imprescindible que el estudiante asista a clases virtuales o presenciales para poder desarrollar las habilidades de la asignatura. Esta guía de aprendizaje es un apoyo y complemento a las clases.

**Objetivo:** Evaluar la elaboración de un objeto tecnológico.

Estimados estudiantes y apoderados:

A continuación, se adjunta la pauta de evaluación con la que se evaluará el objeto tecnológico “Juego”. El trabajo será evaluado durante las clases de tecnología.

Escala de apreciación: Juego			
Indicadores	3 (Logrado)	2 (Parcialmente Logrado)	1 (Por Lograr)
Construye su juego en base al boceto realizado.			
Señala los materiales y herramientas que utilizó para su elaboración			
Posee un diseño creativo e innovador.			
Da a conocer las instrucciones para utilizar el juego.			
Se evidencia (en clases virtuales o presenciales) que el trabajo fue realizado por el estudiante.			
Presenta su trabajo limpio y ordenado.			
Entrega su trabajo terminado en la fecha indicada.			

### Materiales (semana 20 de septiembre)

4°A: martes 21 de septiembre.

4°B: viernes 24 de septiembre.

4°C: martes 21 de septiembre.

1 chinche mariposa.



2 hojas de cartulina de dos colores distintos. Ejemplo:



1 hoja de block n°99.

- Si tiene alguna duda o consulta, puede comunicarse a mi correo [cbarros@SOCEDUC.CL](mailto:cbarros@SOCEDUC.CL)  
Saludos, profesora Cindy Barros.